

BACK IN BLACK

Objectifs

- + Sensibiliser les étudiants au handicap visuel.
- + Sensibiliser les étudiants à la façon dont on peut guider une personne aveugle

Déroulé de l'animation

Une personne « voyante » entre dans une pièce cachée des participants et préparée par les animateurs. Ces derniers y ont déposé divers objets et des obstacles.

Une personne, dont les yeux sont bandés, suit les instructions de son binôme pour aller chercher un objet particulier.

La personne « voyante » peut aider la personne qui a les yeux bandés à l'aide de trois jokers :

- + décaler un obstacle
- + donner une indication plus précise
- + faire un son de cloche à l'endroit où se trouve l'objet.

Recommandations / logistique

- + Cette animation est adaptable à un nombre de participants allant de 1 à 5 binômes.
- + Durée totale de l'animation : 45 minutes. Durée de l'animation pour un binôme : 5 à 10 minutes.
- + Lieu de l'animation : une pièce fermée.
- + Matériel nécessaire à l'animation : 5 bandeaux et 2 cannes blanches.

HANBIATHLON

Objectifs

- + Sensibiliser à deux types de handicaps : moteur et visuel
- + Faire cohabiter ces deux handicaps le temps d'une animation

Déroulé de l'animation

Biathlon avec en premier lieu une course en fauteuil puis une course les yeux bandés. La course se déroule en binôme, une personne « en fauteuil » puis une personne « aveugle ». Le binôme doit arriver en même temps à la ligne d'arrivée



Recommandations : Prévoir des obstacles divers (portes, pentes, plots de chantier etc. ...)

Logistique :

- + Durée de l'animation : 10'/15' environ
- + Nombre de participants : 3 binômes
- + Nombre d'animateurs : 3
- + Lieux : En extérieur de préférence (dans un parc par ex)
- + Matériel : 3 fauteuils, 3 cannes et 3 masques. Prévoir des obstacles si le « in situ » est insuffisant

LA BLIND COOK

Objectifs

+ Se mettre en situation de handicap visuel dans un contexte de la vie quotidienne, faire travailler ses autres sens.

Déroulé de l'animation

+ Autour d'une table se réunissent les participants : une moitié de personnes en situation de handicap visuel (les yeux bandés) et une autre moitié les accompagnant.

+ Différents ingrédients sont disposés dans le désordre sur la table.

L'accompagnateur lit les ingrédients nécessaires à la recette dans l'ordre et les participants aux yeux bandés doivent les retrouver et les ranger dans l'ordre.

+ Une fois que les ingrédients ont été identifiés, l'accompagnateur lit les étapes de la recette et les participants aux yeux bandés effectuent les opérations au fur et à mesure.

+ L'ensemble des participants déguste le résultat.

Recommandations + Prévoir des ingrédients « pièges » pour complexifier la reconnaissance.

+ Prévoir une recette simple mais personnalisée (ajout d'épice, d'herbe etc.). Exemple de recette : une mayonnaise.

+ Avoir un animateur en situation de handicap visuel afin qu'il puisse témoigner et donner des astuces.

Logistique :

+ Nombre de participants sur une session : 10

+ Nombre d'animateurs : au moins 2.

+ Durée de l'animation : 10 minutes.

+ Lieu de l'animation : cuisine collective, restaurant universitaire, cafétéria. Préférence pour un espace aéré, au calme mais visible.

+ Matériel nécessaire à l'animation : 5 tables, une recette, ustensiles, ingrédients

LA LANGUE BIEN PENDUE

Objectifs : à partir de plusieurs petits ateliers, réaliser une initiation à la Langue des Signes.

Déroulé de l'animation : cette animation se déroule selon les règles du « pendu ». Possibilité de définir un thème de départ. Le but est donc de faire deviner un mot dans la Langue des Signes. A la fin, l'animateur peut montrer le signe correspondant au mot, faire épeler les prénoms et demander aux autres participants de les déchiffrer.

Recommandations : L'aspect visuel de cette animation peut être très attirant pour le public, le bruit n'est pas un obstacle à son bon déroulement.

Logistique :

+ Nombre de participants sur une session : 6 (éventuellement par binôme).

+ Durée pour deviner un mot : 5 minutes. Durée totale de l'animation sur la journée : 1h30.

+ Lieu de l'animation : se placer en plein milieu du forum.

+ Matériel nécessaire à l'animation : un alphabet de signes grandes tailles (A3 ou écran) Alphabets de signes petit format (A5) à distribuer bloc-notes et stylos.



MEME SITUATION, AUTRES HANDICAPS

Objectifs :

- + Mettre en situation de handicap dans une scène de la vie courante
- + Aborder plusieurs types de handicap

Déroulé de l'animation :

Faire ses courses. Une personne joue le rôle du commerçant.

Les participants arrivent avec différents handicaps, une personne handicapée moteur (béquilles, fauteuil), aveugle et une personne sourde. Les trois mêmes étapes pour les trois personnes : proposer les produits, passer la commande et paiement.

Recommandations :

Bien isoler les difficultés rencontrées par type de handicap.

Logistique :

- + Nombre de participants : 4 (1 personne/type de handicap + le commerçant)
- + animateurs : 1 ou 2
- + Temps de l'animation 10'/15'
- + Lieux : sur le Forum Handivalides
- + Matériel : une paire de béquilles, casque antibruit, masque, fausse monnaie, fruits/légumes en plastique